



Jeux de ville

mercredi 26 août 2020, par [Cemea](#)

Cette formation s'inscrit dans le cadre de la thématique « Jeux et activités ludiques ». Elle est destinée à plusieurs publics, à savoir les volontaires et les professionnel-le-s qui pratiquent l'animation ou qui désirent l'approcher au travers de formations continuées. Elle représente aussi l'un des weekends d'approfondissement (3^e étape) de la formation d'animatrice-animateur de centres de vacances.

Vous travaillez dans l'animation ou vous suivez la formation afin d'obtenir le brevet d'animateur-animatrice de centres de vacances ?

Vous désirez expérimenter une nouvelle activité ?

À travers cette formation, nous vous proposons de :

- **Découvrir** la ville en faisant l'inventaire de ses ressources culturelles (musées, expositions, art urbain...), de ses espaces de jeux (parcs, squares, parkings, places, rues...), de ses points de repères caractéristiques.

- **Élaborer** des jeux qui éveillent la curiosité et favorisent, l'observation et le questionnement : grand jeu de découverte de la ville et des quartiers, rallye, jeu de piste, etc.

- **Introduire** des activités sur le thème de la ville qui peuvent prendre des formes variées (dessin et peinture, photographie et prise de son, création de textes, enquêtes auprès des habitant-e-s...) et développer une relation plus riche avec les lieux fréquentés.



Pour plus de renseignements n'hésitez pas à contacter notre groupe Formation à l'animation, formation-animation.cemea.be.

source photos : Grace Kang et Adrian Santalla on Unsplash