



# Le jeu de cartes

Les pédagogies actives... des fausses idées à déconstruire

lundi 4 octobre 2021, par [Cemea](#)

**En 2018, nous préparons, avec des membres d'Éducation populaire, notre participation au Salon de l'Éducation. Nous faisons le constat d'un récent retour d'intérêt pour les pédagogies actives accompagné d'une réapparition de nombreuses fausses idées concernant celles-ci. Quelques-unes fusent dans les échanges. Nous décidons, alors, de proposer une conférence commune pour ouvrir la discussion à partir de ces préjugés. Il nous fallait un support...**

## **LES PÉDAGOGIES ACTIVES... Des fausses idées à déconstruire**

### **LE JEU DE CARTES**



L'idée née de l'échange avec les membres d'[Éducation populaire](#) était de réaliser un jeu de cartes qui questionne plusieurs « fausses » idées qui circulent autour des pédagogies actives.

Au départ, 9 fausses idées constituaient le jeu. Au fur et à mesure de nos rencontres, de nos actions, de nos discussions, des cartes supplémentaires ont été ajoutées. D'abord, 12, puis 15.

Aujourd'hui, le jeu en compte 20 !

#### **SOMMAIRE :**

1. Ça ne convient pas à tout le monde !
2. C'est l'enfant qui décide de tout.
3. Ça ne voit pas tout le programme.
4. C'est faire du travail de groupe tout le temps.
5. C'est pour les parents cool, écolo, bobo, qui ont le temps...

6. C'est tout faire passer par le jeu.
7. C'est le monde des bisounours.
8. C'est pour les enseignant-e-s qui ne font rien.
9. Ce sont des pédagogues qui disent la même chose.
10. Ça n'évalue pas les enfants.
11. C'est pour les enfants en difficulté.
12. C'est un projet politique à l'encontre de la société actuelle.
13. C'est le nivellement par le bas !
14. Ça permet aux enfants de bouger tout le temps !
15. C'est une mode pour marchandiser l'école.
16. D'accord, mais après ces enfants sont perdu-e-s !
17. Ce sont de vieilles pédagogies.
18. C'est une variante de la pédagogie du projet.
19. C'est la liberté totale de l'enfant.
20. C'est l'adulte qui perd son pouvoir.

Nos collègues des [CEMÉA français](#) et de l'[ICEM](#) (Institut coopératif de l'École moderne - Pédagogie Freinet) ont souhaité co-signer l'outil pour le soutenir. Nous sommes donc 4 mouvements pédagogiques d'Éducation nouvelle de France et de Belgique à le promouvoir.



Ce jeu a maintenant aussi **sa propre exposition itinérante** ! Si vous souhaitez en savoir plus n'hésitez pas à contacter le groupe École à [ecole.cemea.be](http://ecole.cemea.be).

Il est également **TÉLÉCHARGEABLE GRATUITEMENT** ou **VENDU EN VERSION PAPIER** dans sa belle boîte, pour cela, deux possibilités :

- 2€ : vous le commandez via le formulaire ci-dessous et vous venez le récupérer à l'une de nos [deux permanences](#), à Liège ou Bruxelles.
- 5€ : vous le commandez via le formulaire ci-dessous et vous nous communiquez vos coordonnées pour que nous vous l'envoyions par voie postale.



Nom & Prénom (obligatoire)   
Votre adresse mail (obligatoire)   
Nom de l'institution   
Adresse + N° (obligatoire)   
Code postal + Localité (obligatoire)   
Je commande le jeu à (obligatoire)

Je viens le chercher sur place pour 2 € ou je souhaite être livré à mon adresse pour 5 €

2€

5€

Je viendrai le récupérer à vos locaux à (obligatoire)

Bruxelles

Liège

Je désire une facture

Si vous souhaitez commander plusieurs exemplaires, merci de prendre contact à [ecole.cemea.be](http://ecole.cemea.be)

Envoyer